

VALSSPELEN

Valsspeelkaarten zijn je uitnodiging om vals te spelen!

Voorkant

Naam van de valse streek
Doe dit om vals te spelen



Achterkant

Je krijgt deze beloning als het lukt

Je krijgt deze straf als je betrapt wordt

Hoe kan ik valsspelelen?

Hou de Vals spel kaarten die op het bord liggen steeds in de gaten, zodat je kunt bedenken welke je wil of kan gebruiken én zodat je andere spelers kunt betrappen als zij iets proberen. Om met succes vals te spelen, moet je andere spelers soms afleiden, bluffen of gewoon snel en handig zijn. Sommige vormen van vals spel zijn lastiger dan andere, maar met een beetje oefening krijg je het wel door!

Je mag valsspelelen tijdens je eigen beurt of tijdens de beurt van een ander.

Als jij klaar bent om vals te spelen:

1. Doe stiekem wat er op de Valsspeelkaart staat. Dan moet je wachten tot de volgende speler de dobbelstenen gooit. Als niemand je vóór dat moment betrapt, is je valse spel geslaagd!
2. Nadat de volgende speler de dobbelstenen heeft gegooid, vertel je iedereen dat je valsgespeeld hebt en hoe.
3. Je krijgt de beloning die op de achterkant van de kaart staat.
4. Leg de Valsspeelkaart onderaan de stapel terug en leg een nieuwe kaart (goede kant omhoog) op het bord.

Hoe betrap ik een valsspeler?

Als je denkt dat er iemand valsspelelt, roep je 'VALSSPELER!' en je legt uit hoe hij/zij de boel bedrogen heeft vóórdat de volgende speler de dobbelstenen gooit. Als de beschuldigde inderdaad schuldig is, krijgt hij/zij de straf op de achterkant van de Valsspeelkaart. Leg de kaart daarna onderaan de stapel terug en leg een nieuwe kaart (goede kant omhoog) op het bord.

Vals beschuldigd?

Als iemand jou van vals spel beschuldigt en je hebt het niet gedaan, probeer dan eerst te bewijzen dat je niet vals hebt gespeeld. Als je bewijs klopt, moet de beschuldiger jou **€100** betalen. Als je niet kunt bewijzen dat je onschuldig bent, beslissen de andere spelers samen of je valsgespeeld hebt of niet en wie er straf verdient.

HOTELS



Hotels kopen

Als je een compleet kleursetje hebt, kun je hotels gaan kopen. Je hoeft niet te wachten tot je aan de beurt bent.

Betaal de op het eigendomsbewijs aangegeven prijs van een hotel en zet het op een van je vakjes.

Je mag maar 1 hotel per vakje bouwen.

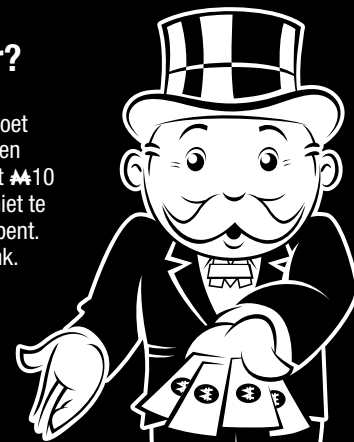
Met sommige Valsspeel-, Kans- en Algemeen Fonds kaarten mag je hotels kopen, verplaatsen of op vakjes zetten die geen onderdeel zijn van een compleet setje.

Als een Valsspeel-, Kans- of een Algemeen Fonds kaart je vertelt een vakje terug te geven aan de bank en er staat een hotel op het vakje, dan blijft het hotel daar staan. Als iemand het vakje van de bank koopt, betaalt hij/zij de aangegeven waarde voor het vakje en krijgt het hotel er gratis bij!

Je mag hotels niet terugverkoppen aan de bank of aan andere spelers.

Geen hotels meer?

Als verschillende spelers het laatste hotel willen kopen, moet het geveild worden. Het bieden begint op **€10** en wordt met **€10** of meer verhoogd. Je hoeft niet te wachten tot je aan de beurt bent. De betaling gaat naar de bank.



DEALS SLUITEN & ONDERHANDELEN

Je kunt op elk moment met andere spelers onderhandelen om vakjes te kopen, verkopen of ruilen.

Je kunt vakjes ruilen voor geld, andere vakjes en/of voor kaarten met *Verlaat de Gevangenis zonder betalen*. De prijs wordt bepaald door de spelers die de deal sluiten.

Wat gebeurt er als ik geen geld meer heb?

Als je moet betalen, maar geen geld genoeg hebt, kun je aan geld komen door vakjes te verkopen.

Verkoop vakjes terug aan de bank voor de aangegeven waarde of aan een andere speler voor een samen overeengekomen prijs.

Verkoop vakjes met een hotel terug aan de bank voor de huurprijs met één hotel of aan een andere speler voor een samen overeengekomen prijs. Of je nu aan de bank of een andere speler verkoopt, het hotel blijft staan. Je mag een kleurset ook opsplitsen.

Nog steeds te weinig geld?

Dan ben je failliet en je mag je niet meer meespelen!

Moet je een andere speler betalen?

Geef hem/haar alle vakjes en Kans- en Algemeen Fonds kaarten die je hebt.

Moet je de bank betalen?

Al je vakjes worden direct geveild en het geld gaat naar de bank. Leg alle Kans- en Algemeen Fonds kaarten die je hebt onderaan de betreffende stapel.

EIND VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als alle vakjes zijn verkocht en alle spelers terug bij START.

Als je START bereikt nadat alle vakjes verkocht zijn, stop je daar, ook als je nog verder mocht verplaatsen. Je krijgt **€200**.

Zodra alle spelers START bereikt hebben, krijgen ze (in beurtvolgorde) huur voor al hun vakjes van de bank. Wees eerlijk!

De speler met het meeste geld wint!



SPEL VOOR ÉCHTE VALSSPELERS

Heb jij wel zin in nog veel meer vals spel? Speel dan als een echte valsspeler!

In deze versie mag alles! Valsspeel-, Kans- en Algemeen Fonds kaarten geven je bepaalde voordeeltjes, beloningen en straffen, maar daarnaast mag je zoveel valsspelelen als je maar wil! Steel geld van de bank, trek je niks aan van de dobbelstenen, ontsnap uit de gevangenis - probeer het allemaal!

Bij dit spel moet je verschrikkelijk goed opletten (alles is verdacht!) en je zult wat huisregels moeten afspreken om al te enthousiaste valsspelers in toom te houden. Er kunnen dingen gebeuren die niet in deze spelregels besproken worden. Je speelt geheel op eigen risico!



De namen en logo's van HASBRO GAMING en MONOPOLY, het kenmerkende ontwerp van het speelbord, de vier hoekvakjes, de naam MR. MONOPOLY en het figuurtje, evenals elk van de kenmerkende elementen van het bord en de pionnen zijn handelsmerken van Hasbro voor haar beroemde gezelschapsspel en toebehoren. © 1935, 2017 Hasbro. Alle rechten voorbehouden. Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Vertegenwoordigd door: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK. Consumentenservice Benelux: Hasbro BV, De Entree 240A, 1101 EE Amsterdam, Nederland. Tel.: +31 20 800 4602. Email: Consumentenservice@Hasbro.nl. Bewaar deze informatie zodat u zo nodig contact met ons kunt opnemen. Kleuren en details in de ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.

www.hasbro.nl
www.hasbro.com

www.monopoly.com

0318E1871104 00

◆ Het beroemde vastgoedspel voor snelle onderhandelaars ◆

MONOPOLY

VALSSPELERS EDITIE

SPELREGELS

DE BEDOELING

Speel vals om snel vooruit te komen - én probeer andere spelers te betrappen op vals spel - terwijl je vakjes koopt, huur int en heel veel geld verdient! Het spel is afgelopen als alle vakjes verkocht zijn en alle spelers terug zijn bij START. Dan wint de speler met het meeste geld!

Maar HO EVEN! Je mag niet liegen en bedriegen wanneer je maar wil. De Valsspeel-, Kans- en Algemeen Fonds kaarten vertellen je wanneer en hoe je vals mag spelen. Alle andere vormen van vals spel zijn verboden! Spelers die écht willen weten hoe ver ze kunnen gaan, moeten na het leren van het basisspel de versie voor ECHTE VALSSPELERS aan het eind van deze spelregels maar eens proberen.

INHOUD

speelbord, plastic handboei,
6 pionnen, 22 eigendomsbewijzen,
15 Valsspeelkaarten, 16 Kanskaarten,
16 Algemeen Fonds kaarten,
16 hotels, 2 dobbelstenen, speelgeld,
geldbak

LEEFTIJD
8+

2-6
SPELERS

0318E1871104 00

Monopoly Cheaters Instructions (NL)

Originator: AS

Approval: FAR

ROD: 02.16

File Name: E18711040_MN_Cheaters_I_17.indd

0318E1871104 00

Monopoly Cheaters Instructions (NL)

Originator: AS

Approval: TV1

ROD: 02.16

File Name: E18711040_MN_Cheaters_I_17.indd

WAT IS ER ANDERS AAN DE MONOPOLY VALSSPELERS EDITIE?



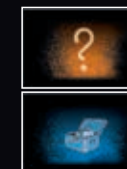
Valspeelkaarten

Deze kaarten zijn je uitnodiging om vals te spelen! Ze worden op het bord gelegd zodat iedereen ze kan zien en elke speler mag op elk gewenst moment proberen het op een kaart omschreven valse spel te spelen. Als je je valse spel speelt zonder dat je betrapt wordt, krijg je een beloning. Maar als je betrapt wordt, wordt je natuurlijk bestraft!



Geen bankier

In plaats van een samen gekozen bankier om het geld te beheren, geef je de geldbak steeds door aan de volgende speler. Tijdens je beurt zet je de geldbak voor je op tafel. Pas op voor grijpgrage vingertjes!



Stiekeme Kans- en Algemeen Fonds kaarten

Deze kaarten kunnen je vooruit helpen - of een andere speler benadelen - maar dan natuurlijk op de valsspelersmanier. Koop de jury om bij een schoonheidswedstrijd, stuur een andere speler zonder reden naar de gevangenis of dwing een andere speler minder huur te vragen voor zijn/haar vakje.



Een speelbord voor valsspelers

Er zijn geen nutsbedrijven of belastingen, de stations zijn niet te koop en de prijzen van sommige vakjes zijn anders. Bij het lezen van deze spelregels zal je ook merken dat er geen hypotheek zijn en geen huizen, alleen hotels. Een valsspeler houdt zich tenslotte het liefst bezig aan de top.



Handboei

Je kunt net als in standaard MONOPOLY naar de gevangenis gestuurd worden, maar in deze versie ga je ook naar de gevangenis als je valsspeelt. Als je in de gevangenis zit, moet je de handboei omdoen!

LEG 'T KLAAR!

1 Er is geen bankier, maar wees eerlijk aan het begin van het spel. Elke speler krijgt:



(Totaal = €1500)

Leg je geld uitgespreid voor je op tafel, niet op een stapeltje. Laat de rest van het geld in de geldbak. Je geeft de geldbak steeds door, zodat de speler die aan de beurt is de geldbak voor zich op tafel heeft staan.



3 Zet één hotel op Velperplein Arnhem. Dit hotel is gratis voor de speler die het vakje koopt!

4 Schud de Algemeen Fonds kaarten en leg ze (goede kant omlaag) hier.

5 Schud de Kanskaarten en leg ze (goede kant omlaag) hier.

6 Schud de Valspeelkaarten en zet ze in de geldbak. Pak 5 kaarten en leg ze hier, één op elk vak, goede kant omhoog zodat je ze kunt lezen.

7 Leg de eigendomsbewijzen naast de bijbehorende bordvakjes.

8 Elke speler kiest een pion en zet die op START.

9 Leg de dobbelstenen en de handboei naast het speelbord.

HET SPEL

Zó win je!

Verplaats je pion over het bord en koop onderweg zo veel mogelijk vakjes. Hoe meer je bezit, des te meer huur krijg je, net als bij standaard MONOPOLY. Speel vals om vooruit te komen en probeer andere spelers op vals spel te betrappen. De speler die aan het eind van het spel het meeste geld heeft wint!

Wie begint?

Elke speler gooit beide dobbelstenen.

Wie het hoogst gooit begint en het spel gaat met de klok mee verder.

Als je aan de beurt bent

- Bekijk eerst de Valspeelkaarten op het bord. Bedenk hoe je tijdens jouw beurt (of die van een andere speler) één of meer van deze valse streken kunt uitvoeren.
- Gooi beide dobbelstenen.
- Verplaats je pion het gegooide aantal vakjes met de klok mee.
- Waar ben je geëindigd? Volg de regels voor dat vakje. Zie DE BORDVAKJES.

Heb je dubbel gegooid? Gooi de dobbelstenen nog eens en je mag nog eens verplaatsen.

Maar pas op! Als je 3 keer achter elkaar dubbel gooit, moet je direct naar de gevangenis en de handboei omdoen! Je mag deze derde beurt niet afmaken.

Geef de dobbelstenen en de geldbak door naar links. Op het moment dat de volgende speler de dobbelstenen gooit, is jouw beurt officieel voorbij.

Als je valsgespeeld hebt, moet je dat nu zeggen! Zie VALSSPELEN

DE BORDVAKJES

Onverkochte vakjes

Als je op een onverkochte vakje eindigt, moet je het kopen of veilen. (Heb je al gezien dat de Coolsingel in Rotterdam gratis is?)

Wil je het kopen?

Betaal de op het vakje aangegeven prijs en pak het eigendomsbewijs.

Wil je het niet kopen?

Dan moet je het veilen! Het bieden begint op €10 en alle spelers mogen dit bod met €10 of meer verhogen. Je hoeft om te bieden niet op je beurt te wachten en de veiling is afgelopen als niemand het bod meer wil verhogen. De hoogste bieder betaalt het geboden bedrag aan de bank. Als niemand geld voor het vakje wil bieden, is dat geen probleem. Niemand betaalt iets en het eigendomsbewijs blijft op zijn plek liggen.

Verzamel kleursets!



Als je alle straten van een kleurset hebt

- gaat de huur die je mag vragen omhoog!
- mag je hotels bouwen en nog meer huur vragen! Zie HOTELS.



Verkochte vakjes

Als je eindigt op een vakje dat iemand al gekocht heeft, moet de eigenaar je om huur vragen. Als hij/zij dit doet, moet je de op het eigendomsbewijs aangegeven huur betalen. Als hij of zij niet om huur vraagt vóórdat de volgende speler de dobbelstenen gooit, hoef je niet te betalen!

Deze spelregels en sommige kaarten verwijzen naar de aangegeven waarde van een vakje. De aangegeven waarde is de prijs die op het bordvakje staat. De waarde van een vakje met een hotel is de op het eigendomsbewijs aangegeven huurprijs met een hotel.



ACTIEVAKJES



START

Als je pion tijdens het verplaatsen op of over START komt, krijg je €200 van de bank.



Kans en Algemeen Fonds

Pak de bovenste kaart van de betreffende stapel.

Als de kaart zegt dat je direct iets moet doen, dan lees je de kaart hardop voor en je doet wat er staat. Anders mag je de kaart bewaren tot je hem kunt gebruiken.

Je mag maar 1 Kans- en 1 Algemeen Fonds kaart tegelijk hebben. Als je bijvoorbeeld een Kanskaart voor je hebt liggen en je moet er nog één pakken, dan doe je dat. Daarna moet je er direct één gebruiken en/of onderaan de stapel terugleggen.



Stations

Deze zijn niet te koop! Als je op een station eindigt, ga dan naar het volgende station en je beurt is voorbij.



Vrij parkeren

Grijp je kans waar je maar kunt - zelfs op een lege parkeerplek! Pak een Kans- of een Algemeen Fonds kaart!



Slechts op bezoek

Als je hier eindigt, zet je je pion gewoon op het deel met 'Slechts op bezoek'. Misschien kun je eventuele valsspelers in de gevangenis even gedag zeggen.



Naar de gevangenis

Verplaats je pion direct naar de gevangenis! Je krijgt geen €200 omdat je langs START komt. Doe de handboei om en schuif het blokje aan de boei bij jouw plaats onder het speelbord.

Dan is je beurt voorbij. Je mag terwijl je in de gevangenis zit gewoon huur ontvangen, op veilingen bieden, hotels kopen en handelen. Je mag ook valsspelers betrappen en zelf valsspeelen (zie VALSSPELEN), maar je mag geen Kans- of Algemeen Fonds kaarten gebruiken (behalve de kaart met Verlaat de gevangenis zonder betalen).

Zit er al iemand in de gevangenis? Dan wordt die speler bevrijd en jij neemt zijn/haar plaats in. De speler die in de gevangenis zat, geeft je de handboei en verplaatst z'n pion naar Slechts op bezoek.

Hoe kom ik weer uit de gevangenis?

Er zijn 4 mogelijkheden:

- Betaal €50** aan het begin van je volgende beurt, gooi dan en verplaats je pion.
- Gebruik** aan het begin van je volgende beurt een kaart met **Verlaat de gevangenis zonder betalen** als je die hebt (of koop er één van een andere speler). Leg de kaart onderaan de betreffende stapel terug, gooi dan en verplaats je pion.
- Gooi dubbel** als je weer aan de beurt bent. Als je dubbel gooit, ben je vrij! Gebruik je worp om te verplaatsen en dan is je beurt voorbij. Je mag maximaal 3 beurten proberen dubbel te gooien. Als je de derde keer nog niet dubbel gooit, betaal je €50 en je gebruikt je laatste worp om te verplaatsen.
- Speel vals!** Als de kaart met **Ontsnappingskunstenaar** op het bord ligt, kun je proberen je pion stiekem uit de gevangenis te halen en te verplaatsen!